Thông điệp Client -> Server:

* Đăng ký UserName:

1%UserName

* Gửi lá bài mà mình chọn đi:

2%UserName%Lá Bài Đi

* Thông báo cho Server là muốn ngừng chơi:

3%NgungChoi

* Gửi 3 lá bài dùng để trao đổi với các Client khác:

4%La1%La2%La3

Thông điệp Server -> Client:

* Lúc Đăng nhập:

1%UserNameDaCo

1%ChuaDuNguoiChoi

1%BatDauchoi

1%DaDuNguoiChoi

1%YeuCauUserName

* Gửi kết quả 1 lượt chơi cho 4 Client:

2%Client1$Diem%Client2$Diem%Client3$Diem%Client3$Diem

* Server phát bài cho 4 Client;

3%TenClient%La1%La2%....%La13

* Server thông báo cho 4 Client có trao đổi bài trước khi chơi không?

4%TraoDoiBai

* Server thông báo lượt chơi tới Client nào.

5%ToiLuotChoi

* Server gửi cho các client còn lại, Client N đi lá bài nào?

6%ClientN%LaBaiDi

* Server thông báo có quyền đi cơ chưa?

7%CoQuyenDiCo

* Server thông báo ván chơi kết thúc:

8% Client1$TongDiem%Client2$TongDiem%Client3$TongDiem%Client3$TongDiem

* Thông báo Client N ngừng chơi.

9%ClientN

* Gửi kết quả 1 ván chơi:

10% Client1$Diem%Client2$Diem%Client3$Diem%Client3$Diem

* Gửi 3 lá bài sau khi các client trao đổi:

11% La1%La2%La3

PS: % là cái gì vậy Thuận? mà sao biết bao nhiêu phần % được vậy?

PS: $ cũng chưa hiểu luôn?

PS: Nói chung là cái file docx này tui chưa hiểu nha Thuận?